

## 2020年度学習支援計画書(シラバス)

科目名			担当講師						
ファッショング画			増井敦子						
授業科目区分	授業形態	学科名	学年	時間数					
必修	実技	ファッショングビジネス科	1	90	時間				
<b>担当講師の経歴又は実務経験</b>									
大手繊維メーカーから独立後、専門学校、短大、大学の講師を経て、ファッショングコーディネーターとして独立。 デザインなどの商品企画やマーケティングを手掛ける。									
<b>授業概要</b>									
販売の現場で役立つアイテム画の表現力と商品知識力、企画提案力の取得を目的とする									
<b>学習到達目標</b>									
アイテム画表現による技術と企画提案力									
<b>テキスト及び教材</b>									
ファッショングデザインテクニック、スタイリングブック 高村是州著(グラフィック社)									
<b>授業内容</b>									
回	テーマ	内 容							
1	オリエンテーションとボディ枠作成	カリキュラム、画材、教材、前期到達目標の説明							
2	ボディ表現①	正面ボディ、正面・側面・背面ヌード作製							
3	ボディ表現②	正面開脚ボディ、ヌード作製							
4	ボディ表現③	正面片足重心&モデルウォーキングボディ&ヌード作製							
5	ボディパーツ表現	顔、手、足の表現							
6	着彩表現①	色鉛筆による、重ね、抜き、ベタ塗り表現							
7	着彩表現②	顔の着彩表現							
8	2019S/Sコーディネイト企画	シーン、ターゲット、ライフスタイルに応じたデザイン提案							
9	アイテム画表現①基礎	平面的なデザイン画の表現							
10	アイテム画表現②応用	平面的なデザイン画の表現							
11	実物を観て描くアイテム画①	現物を縮尺サイズでリアルに描き、必要名称の把握							
12	実物を観て描くアイテム画②	現物を縮尺サイズでリアルに描き、必要名称の把握							
13	2020S/Sトレンド分析	バリ・ミラノ・ニューヨーク コレクション分析							
14	2020S/Sクラスメートコーディネイト①	自分とは異なる第三者の世界感を分析、表現							
15	2010S/Sクラスメートコーディネイト②	自分とは異なる第三者の世界感を分析、表現							
<b>成績評価の方法及び基準</b>									
制作課題、提出状況、授業態度、欠席遅刻回数									
評価	成績評価の到達度								
A	優れている	理解、知識、技術にすぐれている							
B	普通	一定の理解、知識、技術がある							
C	やや劣る	ある程度の理解、知識、技術がある							
D	劣る	理解、知識、技術がやや不足している							
E	不合格	理解、知識、技術が不足している							