

2023年度学習支援計画書（シラバス）

| 科目名 | | | 担当講師 | | |
|---|-------------|-----------|-------|-----|-----|
| プログラミング | | | 竹下 祐豪 | | |
| 授業科目区分 | 授業形態 | 学科名 | 学年 | 時間数 | |
| 必修 | 実技 | 国際情報ビジネス科 | 1 | 90 | 時間 |
| 担当講師の経歴又は実務経験 | | | | | |
| 大学卒業後、金融ITソリューションサービス会社、総合ITコンサルタント業務に従事し、株式会社 Lance Digital Strategyを創業し、代表取締役を務める | | | | | |
| 授業概要 | | | | | |
| eコマース・Web技術・ECサイト基礎・EC-CUBEでのサイト構築を実習する・eコマース業界での実務能力を証明する資格である、「ネットショップ検定(レベル1基礎知識)」公式テキストに準拠した学習 | | | | | |
| 学習到達目標 | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ■eコマース基礎知識習得 ■ECサイト機能、制作・更新管理業務、プロモーション基礎知識習得 ■Webの仕組み、インターネット、SNS連携基礎知識習得 ■Web技術(HTML,CSS)基礎知識習得および、ハンズオン ■SEO対策、アクセス分析基礎知識習得 ■情報セキュリティの知識習得 ■ECサイト(EC-CUBE)ハンズオン ■チーム(又は個人)で考えたECサイトの構築実施 ■チームでの作業進め方の習得 ■構築したECサイトについてのプレゼン実施 ■公式テキストの内容を修得する ■検定を受験できるもしくは、その準備が整う | | | | | |
| テキスト及び教材 | | | | | |
| Pythonの絵本Pythonを楽しく学ぶ9つの扉 | | | | | |
| 授業内容 | | | | | |
| 回 | テーマ | | | | 内 容 |
| 1 | IT業界の基礎知識 | | | | |
| 2 | ハードウェア概論 | | | | |
| 3 | ソフトウェア概論 | | | | |
| 4 | プログラミング基礎概念 | | | | |
| 5 | 環境構築 | | | | |
| 6 | 変数/文字列 | | | | |
| 7 | 演算子 | | | | |
| 8 | 制御文 | | | | |
| 9 | リスト | | | | |
| 10 | 関数 | | | | |
| 11 | 応用パターン | | | | |
| 12 | クラス/オブジェクト | | | | |
| 13 | 基礎総括テスト | | | | |
| 14 | 実践グループワーク | | | | |
| 15 | グループ発表 | | | | |
| 16 | 振り返り総括 | | | | |

成績評価の方法及び基準

理解度、模試結果、積極的参画、提出物、プレゼンテーションによる評価。
なお全体出席の2/3以下の場合は、成績評価の対象外となります。

| 評価 | | 成績評価の到達度 |
|----|-------|-------------------|
| A | 優れている | 理解、知識、技術にすぐれている |
| B | 普通 | 一定の理解、知識、技術がある |
| C | やや劣る | ある程度の理解、知識、技術がある |
| D | 劣る | 理解、知識、技術がやや不足している |
| E | 不合格 | 理解、知識、技術が不足している |