

## 2023年度学習支援計画書（シラバス）

科目名			担当講師		
プログラミング			竹下 祐豪		
授業科目区分	授業形態	学科名	学年	時間数	
必修	実技	国際情報ビジネス科	2	90	時間
担当講師の経歴又は実務経験					
大学卒業後、金融ITソリューションサービス会社、総合ITコンサルタント業務に従事し、株式会社 Lance Digital Strategyを創業し、代表取締役を務める					
授業概要					
e-コマース・Web技術・ECサイト基礎・EC-CUBEでのサイト構築を実習する・eコマース業界での実務能力を証明する資格である、「ネットショップ検定(レベル1基礎知識)」公式テキストに準拠した学習					
学習到達目標					
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ e-コマース基礎知識習得</li> <li>■ ECサイト機能、制作・更新管理業務、プロモーション基礎知識習得</li> <li>■ Webの仕組み、インターネット、SNS連携基礎知識習得</li> <li>■ Web技術(HTML,CSS)基礎知識習得および、ハンズオン</li> <li>■ SEO対策、アクセス分析基礎知識習得</li> <li>■ 情報セキュリティの知識習得</li> <li>■ ECサイト(EC-CUBE)ハンズオン</li> <li>■ チーム(又は個人)で考えたECサイトの構築実施</li> <li>■ チームでの作業進め方の習得</li> <li>■ 構築したECサイトについてのプレゼン実施</li> <li>■ 公式テキストの内容を修得する</li> <li>■ 検定を受験できるもしくは、その準備が整う</li> </ul>					
テキスト及び教材					
Pythonの絵本Pythonを楽しく学ぶ9つの扉					
授業内容					
回	テーマ			内 容	
1	IT業界の基礎知識				
2	ハードウェア概論				
3	ソフトウェア概論				
4	プログラミング基礎概念				
5	環境構築				
6	変数/文字列				
7	演算子				
8	制御文				
9	リスト				
10	関数				
11	応用パターン				
12	クラス/オブジェクト				
13	基礎総括テスト				
14	実践グループワーク				
15	グループ発表				
16	振り返り総括				

## 成績評価の方法及び基準

理解度、模試結果、積極的参画、提出物、プレゼンテーションによる評価。  
なお全体出席の2/3以下の場合は、成績評価の対象外となります。

評価		成績評価の到達度
A	優れている	理解、知識、技術にすぐれている
B	普通	一定の理解、知識、技術がある
C	やや劣る	ある程度の理解、知識、技術がある
D	劣る	理解、知識、技術がやや不足している
E	不合格	理解、知識、技術が不足している